Final Fantasy III

ファイナルファンタジーIII

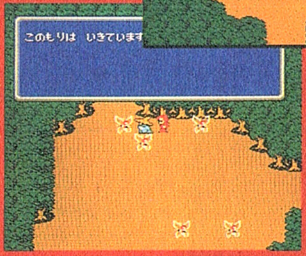
必勝ガイドブック

■スクウェア
■4月27日発売
■¥8400(税抜き)
■4Mバッテリーバックアップ付

4月27日の発売にあわせてスタートからネプトの神殿まで完全攻略!!







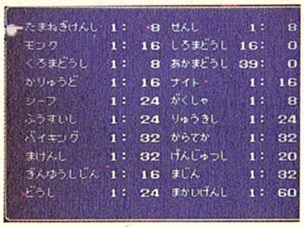
FINALFANTASY III

祭壇の洞窟 ➡ ネプトの神殿

今春の4大RPGの最後を飾って
いよいよ「ファイナルファンタジーIII」が発売される。
「I」、「II」とそれぞれ違った世界を構築してきたFFスタッフが、
再度、新たな感動と興奮を私達に与えてくれる。
さぁ、FFIIIへの扉を静かに開けてください。

ファミコン必勝本 Vol.9 5月4日号特別付録
1990年5月4日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第5巻第9号通巻94号

ジョブチェンジで変身可能なキャラクター



ＦＦⅡのときは、スタート時にキャラクターの職業を決めたら、エンディングまで固定されていて変えることはできなかったけれど、Ⅲではこれが可能となっているんだ。この職業変更をジョブチェンジと呼び、これがもっとも有効なのは特定の敵と戦闘のときだ。黒魔法しか敵にダメージを与えられないような状況では、キャラクターを黒魔導師にジョブチェンジして戦うということになる。また、ジョブによっては特殊能力を持っていて、窮地に陥ったときにその能力を発揮する場合もあるので、各キャラの特性を良く覚えておきたい。変更可能なジョブはクリスタルを発見するたびに数が増え、ジョブチェンジは、戦闘を通して得られるキャパシティ値によって可能となるのだ。変更されたジョブは前のジョブのレベルを引き継ぐので最初からレベルアップの必要はない。

たまねぎ剣士



スタート時は全員たまねぎ剣士。半人前の若者なのだ。いくらレベルを上げてもほとんど成長しないので、できるだけ早くジョブチェンジしよう。

使用可能武器　剣、ナイフ
戦闘時コマンド　たたかう、ぼうぎょ、にげる、アイテム

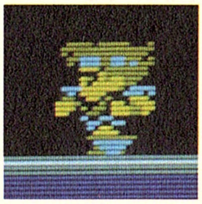
戦士



多種の武器の扱いに精通した戦いのエキスパート。装備できる武器や防具の数は多いが超自然的力を持った武器と魔法を使うことはできない。

使用可能武器　剣、ナイフ
戦闘時コマンド　たたかう、ぼうぎょ、にげる、アイテム

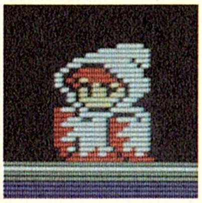
モンク



格闘術に長けており、武器、防具は動きを妨げない軽くて簡素なものが中心。レベルが上がるにつれて素手の攻撃力が飛躍的に向上していくのだ。

使用可能武器　カンフー
戦闘時コマンド　たたかう、ぼうぎょ、にげる、アイテム

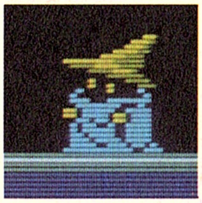
白魔導師



主に治癒や回復系の白魔法を使う魔導師。ダメージを受けやすいので戦闘では後ろにさげておいたほうがいい。レベルが高くなれば黒魔法も使用可能となる。

使用可能武器　棒、杖
戦闘時コマンド　たたかう、まほう、にげる、アイテム

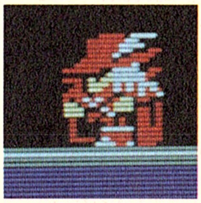
黒魔導師



主に攻撃系の黒魔法を使う魔導師。やはりダメージを受けやすいので取り扱い注意。レベルの高い魔法を覚えれば戦士以上の活躍が期待できる。

使用可能武器　棒、杖、ナイフ
戦闘時コマンド　たたかう、まほう、にげる、アイテム

赤魔導師



白、黒両方の魔法が使え、ある程度の武器をも使いこなすオールマイティーキャラ。前半戦ではかなりの力を発揮する。ただレベルの高い魔法は使えない。

使用可能武器　棒、杖、剣、ナイフ
戦闘時コマンド　たたかう、ぼうぎょ、まほう、にげる、アイテム

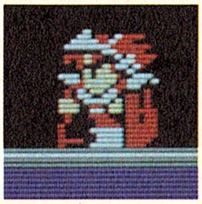
狩人



他のジョブでは使えない特殊な弓矢を使いこなす。弓矢は後列でも攻撃力が変わらないというメリットがある。ただ、矢の本数は有限なので要チェック。

使用可能武器　弓
戦闘時コマンド　たたかう、ぼうぎょ、まほう、アイテム

ナイト



戦士系で剣のエキスパート。持つ者を選ぶといわれる名剣も使いこなす。力も強く、敵の攻撃から、身を呈してメンバーを守ることもある。

使用可能武器　剣、ナイフ
戦闘時コマンド　たたかう、ぼうぎょ、にげる、アイテム

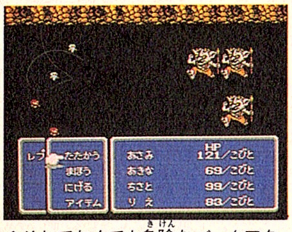
シーフ



シーフは戦いよりも敵のかくしアイテムを盗んだり、戦闘時にとんずらする素早さがある。また移動時にカギのかかったとびらを開けることができる。

使用可能武器　ナイフ、ブーメラン
戦闘時コマンド　たたかう、ぬすむ、とんずら、アイテム

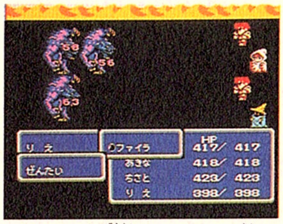
危険なバックアタック



↑それでなくても危険なバックアタックなのに小人でのバックアタックだ！

敵の奇襲攻撃を受けると、モンスターとパーティのポジションが入れ替わったバックアタック画面となる。この状態では、後ろに設定した魔導師などが前面にでるというポジションになるので非常に危険。できるだけダメージの少ない攻撃パターンを考えなければならない。

魔法の使い方



↑ファイラで全体にダメージを与えたところ。スカを避ける方法の一つ

ＦＦⅢでは、狙った敵が倒されても次の敵を攻撃できるようになったけれど、魔法はそうなっていない。だから魔術師が狙っていた敵を剣士が一撃で倒してしまえば、魔術師の魔法はスカになってしまう。これを避けるには後ろの敵、あるいは敵全員に魔法をかけるようにしたい。

学　者



分析能力が高く、戦闘時に、敵のHPの最大値と現在値（しらべる）、弱点（みやぶる）を探り出すことができる。ただし、ボスキャラには通用しない。

使用可能武器　本
戦闘時コマンド　たたかう、しらべる、みやぶる、アイテム

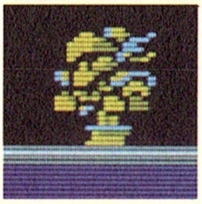
風水師



最大の特徴は、自然の力を利用しその場の地形に応じて敵にダメージを与えることができる(ちけい)ことだ。ただ失敗すると自分にダメージが返ってくる。

使用可能武器　ベル
戦闘時コマンド　たたかう、ちけい、にげる、アイテム

竜騎士



空を飛ぶモンスターのエキスパートで、槍系の武器を好み、空高くジャンプしての急降下攻撃は強力で、ジャンプ中敵攻撃を受けないという利点もある。

使用可能武器　槍
戦闘時コマンド　たたかう、ジャンプ、ぼうぎょ、アイテム

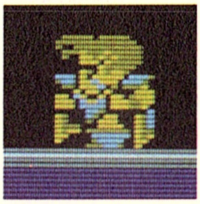
バイキング



バイキングは海のエキスパートで、斧、ハンマーを好み海洋モンスターにその威力を発揮する。唯一の弱点は戦士系にしては成長スピードが遅いことだ。

使用可能武器　斧、ハンマー
戦闘時コマンド　たたかう、ぼうぎょ、にげる、アイテム

空手家



格闘術のプロで素手でも高い攻撃力を持つが、他のキャラでは使えない武器を使いこなす。また、気をためて通常を遥かに超える力を発揮する。

使用可能武器　爪
戦闘時コマンド　たたかう、ためる、ぼうぎょ、アイテム

魔剣士



負の力(Dark Force)によって驚異的な破壊力を持つ「暗黒剣」を扱うことができる唯一のキャラだ。ただし、通常の武器や防具は使用不可となってしまう。

使用可能武器　暗黒剣
戦闘時コマンド　たたかう、ぼうぎょ、まほう、アイテム

幻術士



冥界からのモンスターを召喚し敵と戦わせる能力を持つ。召喚モンスターは８レベルで各レベルごとに白、黒、合体の３種類のモンスターがいる。

使用可能武器　棒
戦闘時コマンド　たたかう、まほう、にげる、アイテム

吟遊詩人



竪琴を奏でて作り出す衝撃波はモンスターに精神的ダメージを与え(うたう)、声は敵を逃避させ（おどかす）味方への声は攻撃力アップ（おうえん）だ。

使用可能武器　竪琴（要装備）
戦闘時コマンド　うたう、おどかす、おうえん、アイテム

魔　人



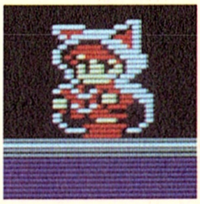
黒魔導師の上位に位置するジョブで、魔人にして初めてクラス８の魔法が使えるようになる。また使用回数、威力もグレードアップするのだ。

使用可能武器　棒
戦闘時コマンド　たたかう、まほう、にげる、アイテム

召喚魔法ってナニ？

ＦＦⅢには召喚魔法という特殊な魔法が使えるようになっている。召喚魔法とはモンスターをよびだして敵と戦わせることのできる魔法で、８つのクラスに１つずつ、全部で８種類の魔法がある。魔法使いの能力で、白魔法を使うモンスター、黒魔法を使うモンスター、２つの魔法の力を合わせ持つ合体モンスターのいずれかをよびだすことができるんだ。

導　師



白魔導師の上位に位置するジョブで、導師にして初めてクラス８の魔法が使えるようになる。また、使用回数、威力もグレードアップするのだ。

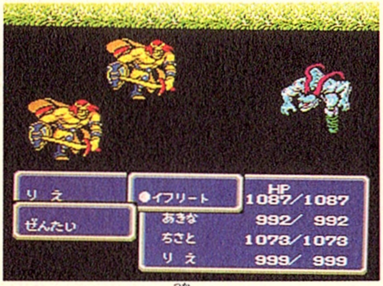
使用可能武器　棒、杖
戦闘時コマンド　たたかう、まほう、にげる、アイテム

魔界幻士



幻術師の上位に位置し、召喚魔法の使用回数がアップし、召喚モンスターのレベルもアップと白と黒が合体した非常に強力なモンスターを召喚できる。

使用可能武器　棒
戦闘時コマンド　たたかう、まほう、にげる、アイテム



↑クラス４ヒートラを使うモンスター・イフリート。黒と全体は炎、白は体力回復だ

↓クラス２のアイシスを使うシヴァ。黒の全体は１匹及び全員に氷攻撃、白は催眠光線なのだ





←クラス３スパルクを操るラムウは稲妻攻撃で敵を倒す魔法を持っている



→クラス１のエスケプを使うチョコボは白魔法で敵から逃げ出すことができる。黒効果０

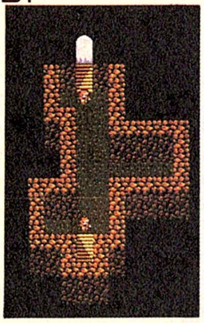


祭壇の洞窟

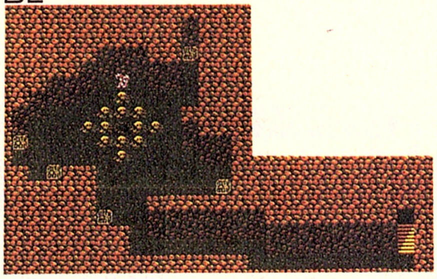
ウルの北に位置する洞窟がここ祭壇の洞窟だ。ここには風のクリスタルが存在しているので、どうしても一度は入らなければならなくなる。というよりは、けっこう劇的な展開が待っているのでおたのしみに！

さて、この洞窟には宝箱もあって冒険の最初としてはおいしいものがあるので、宝箱の中身はすべていただくようにしたい。ただ、もしヤバくなったら、ウルの町へ行くか、あるいは洞窟内部にあるHP、MP回復の泉で危機を脱しよう。

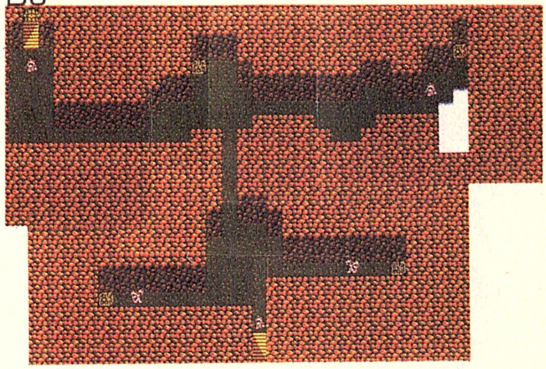
B1



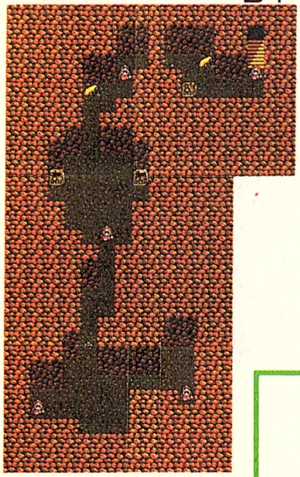
B2



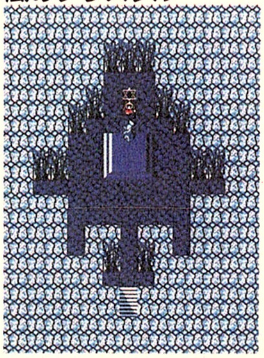
B3



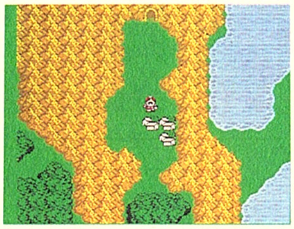
B4



風のクリスタル

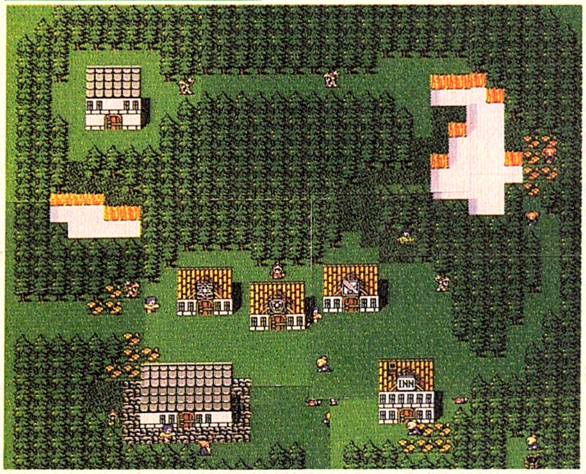


祭壇の洞窟の中にある「風のクリスタル」が、最初に発見されるクリスタルとなる。このクリスタルを発見することによって、戦士、モンク、赤魔導師、白魔導師、黒魔導師のジョブにチェンジ可能となる。スタートのたまねぎ戦士では力が半減なので、できるだけ早くジョブチェンジしよう。

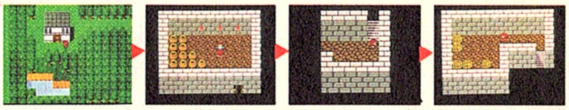


ウルの町

まず訪れる町がここウルだ。ここで人々から情報を聞き出すこと。武器、防具、アイテムの調達。しかし、その前に町をぐるりと歩いてほしい。意外なアイテムの発見があるかもしれないから。



かくし部屋



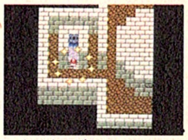
町の中にはごらんのようなかくし部屋がある家がある。かくし部屋の奥には宝箱があるのでかならず訪れるように。この町のほかの町やお城にもかくし通路や部屋があるので気をつけて散策したい。



↑西の城のサスーン王についての情報。王はどうかしてしまったか!?



↑アイテムについてのアドバイスももらえるのだ



↑回復の泉ではタダでHP、MPをMAXまで回復してくれるのだ

武器屋 単位：ギル

商品	1個	4個	10個
ナイフ	20	72	161
ダガー	60	216	481
ロングソード	100	360	801
つえ	40	144	321
ヌンチャク	60	216	481

防具屋

商品	1個	4個	10個
ふく	50	180	401
皮鎧	95	342	761
皮の盾	40	144	321
皮の帽子	15	54	121
銅のうでわ	80	288	641

道具屋

商品	1個	4個	10個
ポーション	150	540	1202
めぐすり	40	144	321
どくけし	80	288	641

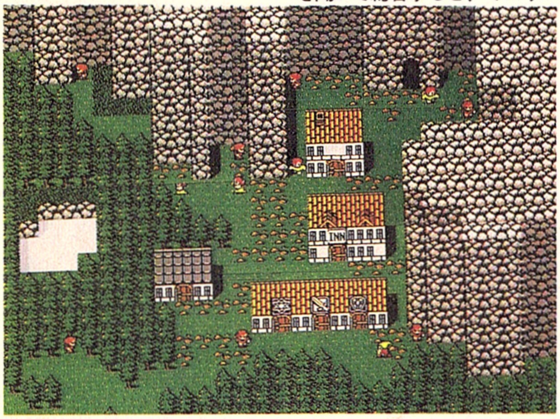
魔法屋

商品	1個	4個	10個
ポイゾナ	100	360	801



カズスの町 ―飛空艇入手―

カズスの町の住民はみんな幽霊の姿をしている。彼らの話によると、ジンという人物にかけられた呪いが原因らしい。ジンを封印しなければならないようだ。その方法とは？　町の人々の情報を聞いて総合すると、ミスリルが必要であることがわかる。が、ここにはない！持っている人の情報を聞き出そう。また、ここではシドのじいさんに会うことを忘れないように。飛空艇について知っているから。ＦＦⅢでは早くもこんなオープニング間もなくから飛空艇が手に入ってしまうのだ。



武器屋　単位：ギル

商品	1個	4個	10個
ミスリルロッド	400	1438	3204
ミスリルナイフ	500	1797	4004
ミスリルソード	500	1797	4004

防具屋

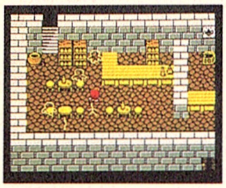
商品	1個	4個	10個
ミスリルアーマー	350	1258	2803
ミスリルの盾	180	647	1442
ミスリルのかぶと	130	468	1042
ミスリルのこて	120	432	961
ミスリルのうでわ	120	432	961

魔法屋

商品	1個	4個	10個
ファイア	100	360	801
ブリザド	100	360	801
スリプル	100	360	801

道具屋

商品	1個	4個	10個
ポーション	150	540	1202
めぐすり	40	144	321
どくけし	80	288	641



←呪いをかけられた人間の姿はミジメ



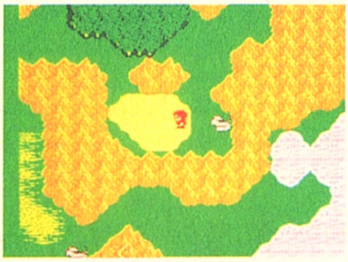
←サラはミスリルの指輪を持っている

ミスリルを探し求めて…

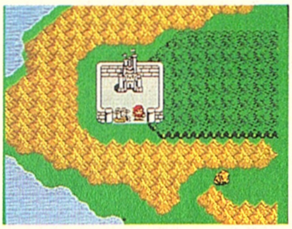
この町は呪われているため、住民が幽霊の間はお店でアイテムや武器、防具、魔法は買うことができないので、ウルの町でちゃんと準備をしてこないといたい目に会う。さて、ミスリルを持っている人物だけれど、サスーン城のサラ姫がミスリルの指輪をしていることがわかるハズだ。それから、この町には洞窟があるが、とりあえず今は入ってもモンスターと出会うだけだ。

西の砂漠

カズスの町のすぐ西にあるのがこの砂漠だ。一見なにもないようだけれど、実はこの砂漠には重大な秘密が!?



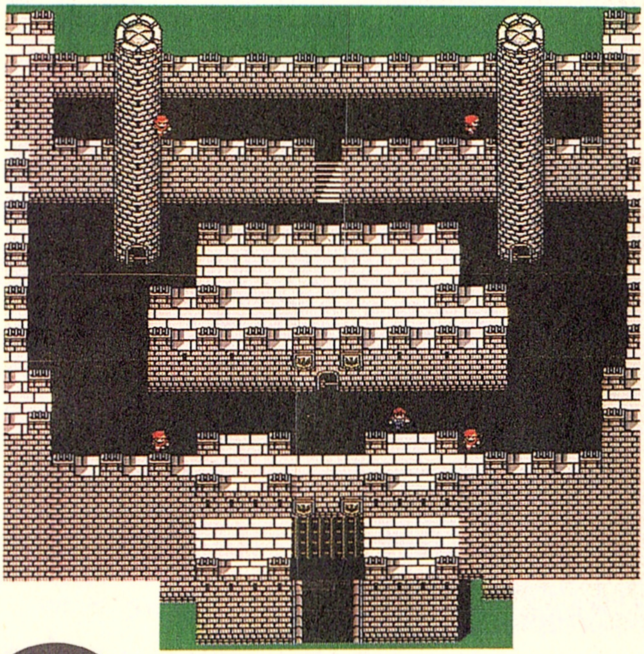
←すでにカンのいい人は、もうこの砂漠になにがあるかわかったでしょ!?



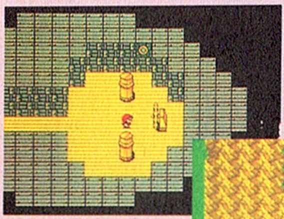
サスーン城

サスーン城へは発見した飛空艇で。内部は左右の塔をようしかなり広い。かくし通路などもあってて探検のしがいがある。とりあえず王様と会い話しを聞き、左右の塔にある宝箱からアイテムを取り出して、にっくきジンがすむ封印の洞窟へと向かうんだ。

1F



飛空艇　最初の飛空艇登場



←今回の飛空艇は内部がグラフィック化されていて、大きなものになると中に小さな町まであるのだ！

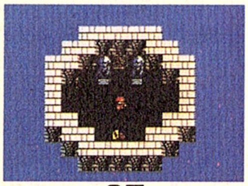


→シドの飛空艇で、湖をひと飛びして、封印の洞窟へ行くんだ。まだカヌーはナイから

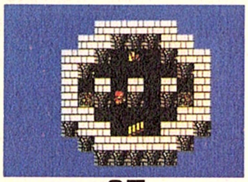
サスーン城

左の塔

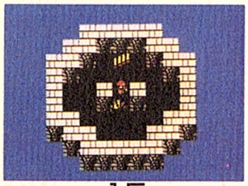
4F



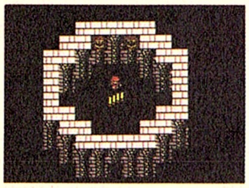
3F



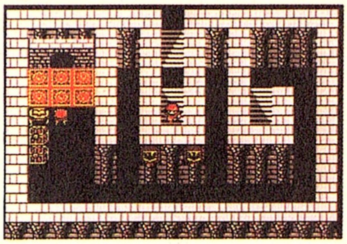
2F



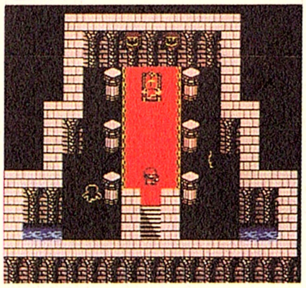
1F



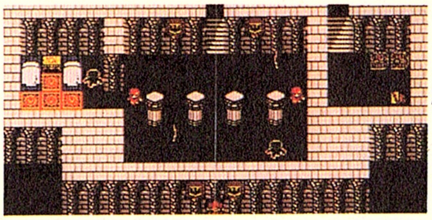
4F



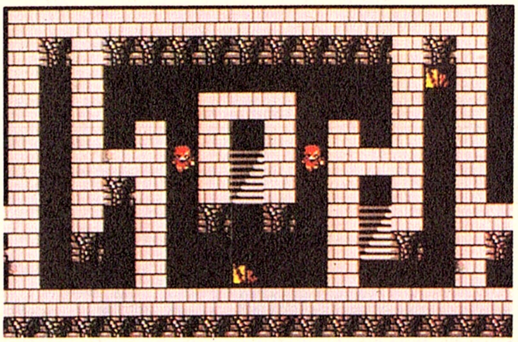
王の間



3F



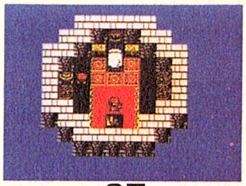
サスーン城内の人々もすべて幽霊になってしまっている。でも話はできるから、情報を聞き出そう



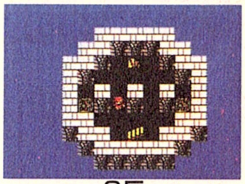
2F

右の塔

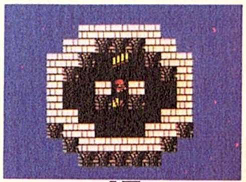
4F



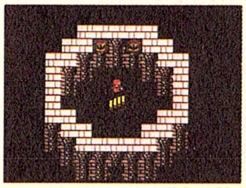
3F

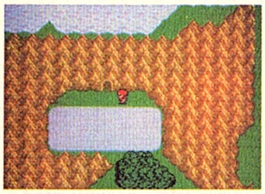


2F



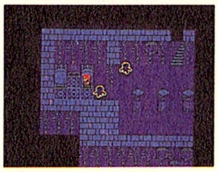
1F





封印の洞窟

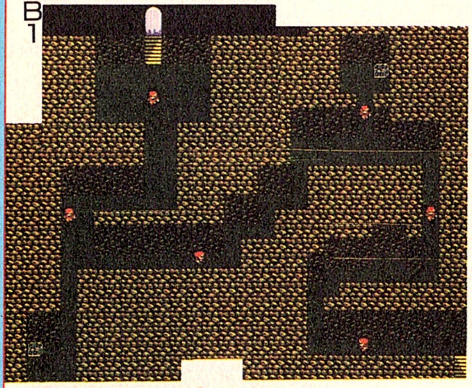
ここはちょっと手ごわいモンスターが出現するのでポーションなどを忘れずに。モンスターはアンデッド系なので白魔法ケアルが有効だ。



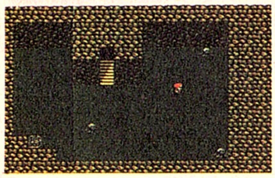
ベッドに入って体力回復を

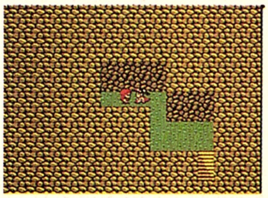
右のとびらの最上階は、実はサラ姫の部屋だけれど、サラ姫は行方不明。でも、彼女のベッドでお休みすると宿屋と同じでHP、MPが回復するんだ。

B1



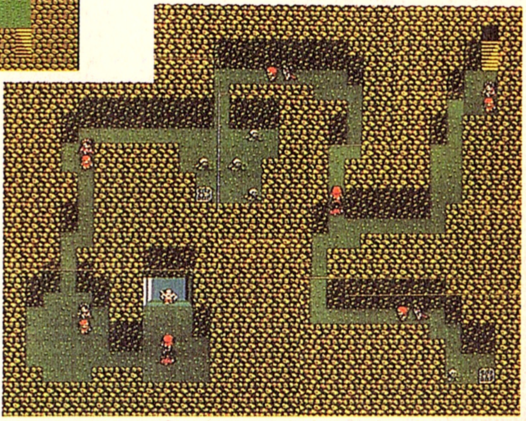
B2





サラ姫登場!!

かくしとびらをとおると、B3への通路にサラ姫が！ 彼女はけなげにもジンを封印しようと、ミスリルの指輪を持ってのりこんできたのである。そして彼女といっしょにジンを倒すことになる。



ふたたびサスーン城へ —カヌー入手—

ジンを倒すとサラ姫とパーティはサスーン城にある泉にワープする。そこで、サラ姫がミスリルの指輪を泉に投げてジンを封印し、幽霊となっていた人々は実体がよみがえる。そしてそのときがサラ姫とのお別れのときでもあるのだ。人々に実体の戻った城内を歩き、王様に会うと王様は感激してカヌーをプレゼントしてくれるんだ。飛空艇は池の向うに置いてきているからカヌーで取りにいこう。



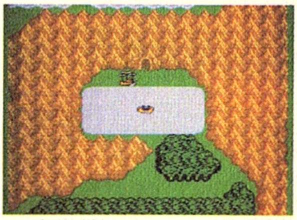
↑ジンを倒すとサスーン城内のこの場所にワープしてくるのだ。ここでサラ姫とはお別れ！



↑ジンを倒し、サラ姫と別れた後、王の間にもどると王様は感激してカヌーをプレゼントしてくれる



↑右の塔の最上階にはサラ姫がもどっていた。彼女に挨拶をしてからサスーン城をあとにしよう


↑封印の洞窟においてきた飛空艇は王様からもらったカヌーでとりにいけばいいのだ

ふたたびカズスの町へ

飛空艇を取り戻して、カズスの町へ戻ってみると、ここでも幽霊の姿はなく人々は元の姿を取り戻していた。 さて、いろいろ話を聞いてみると、町の中にある洞窟の情報が得られるハズなので、一度探検してみよう。それほど広くないから。それからシドじいさんと話すことを忘れずに。飛空艇はこの町で改造してもらうことによって新しい世界への道が開かれるのだ。



↑人々が幽霊にされた町カズスにもどるとみんな元の姿もどっている。これでショップもオープンするゾ



↑タカじいさんの情報なのだ。タカじいさんのお世話になって、ネルブの谷脱出作戦を敢行しよう



↑シドじいさんとのお話し。じいさんは喜こんでパーティに飛空艇をくれるんだ



↑そしてカナーンまでシドじいさんがパーティに加わることになった。ばあさんのところへ連てってやろう

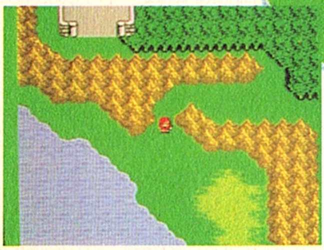
ネルブの谷

カズスの町から西へ少しいくとネルブの谷がある。この谷には大きな岩があって、飛空艇でも越えることができない。もちろん山々は越えられない。しかし改造してあれば、きっと方法があるはずだ。



←ネルブの谷は大地震によって大きな岩が行く手をふさいでしまったのだ


↑ネルブの谷にある大岩は飛空艇をもってしても越えることができないのだ


←大岩がなくなって外の世界へ出ることができた。しかしなぜか飛空艇がなくなった!?

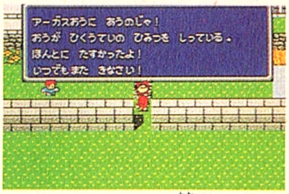
カナーンの町



ネルブの谷を越えると、なぜか徒歩でカナーンの町へいくことになる。ここから本格的な冒険の旅が始まるのだ。



↑カナーンの町ではデッシュの話題が、よく出るのだが…彼はどこに？



↑シドのジイさんとの別れ。ばあさんをたすけてやるといいことが！

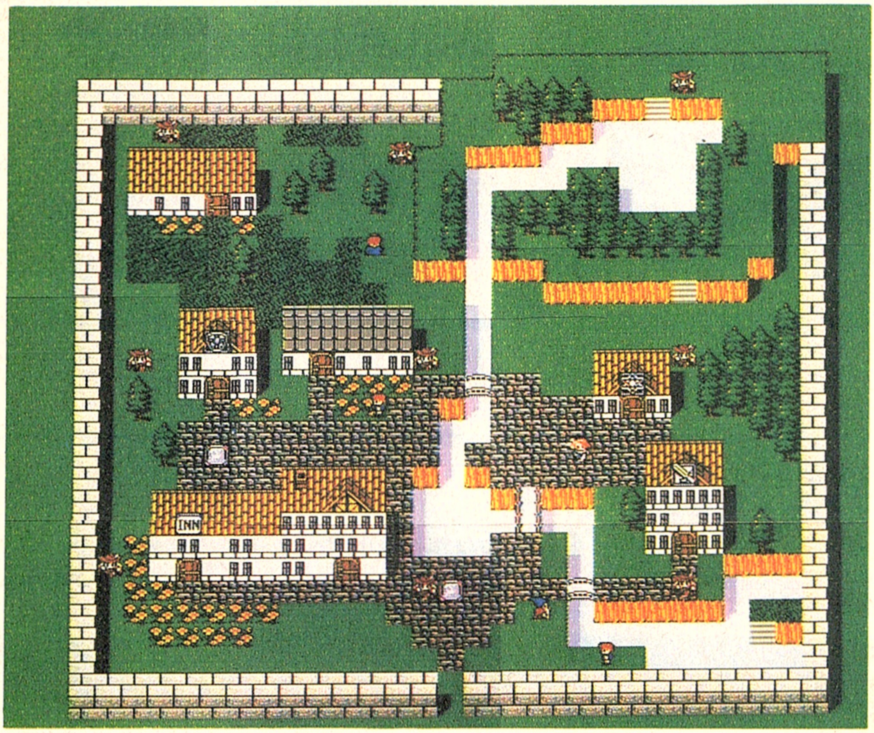


↑南の森に小人の町があるということだが、どうやっていくのだろう



↑エリクサーは非常に高価なアイテムだが、どこかにあるハズなのだ!?

カナーンの町



ここではデッシュという人物と小人の村が話題になっている。そして、小人になるという魔法ミニマムを求めて、カナーンの横にあるバハムートが住む山へ。

武器屋 単位:ギル

商品	1個	4個	10個
ミスリルロッド	400	1438	3204
ミスリルナイフ	500	1797	4004
ミスリルソード	500	1797	4004

道具屋

商品	1個	4個	10個
ポーション	150	540	1202
めぐすり	40	144	321
どくけし	80	288	641

魔法屋

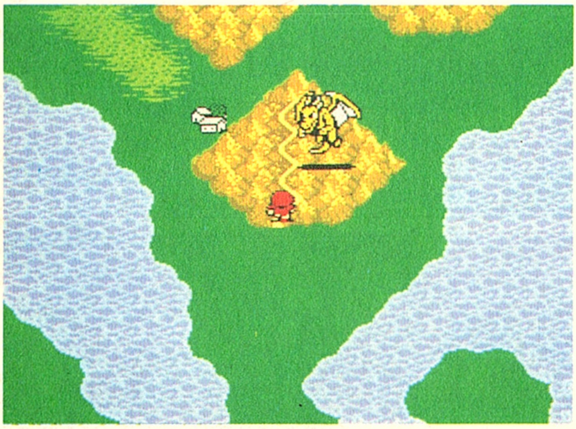
商品	1個	4個	10個
ケアル	100	360	801
サンダー	700	2516	5606
ポイズン	700	2516	5606
ブライン	700	2516	5606

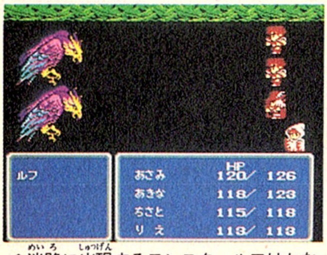
防具屋

商品	1個	4個	10個
ミスリルアーマー	350	1258	2803
ミスリルの盾	180	647	1442
ミスリルのかぶと	130	468	1042
ミスリルのこて	120	432	961
ミスリルのうでわ	120	432	961

バハムートが住む山

山頂へ続く道へたどりつくと、上空をバハムートが旋回する。そして山の中へ。ここは空を飛ぶモンスターの住み家だ。どこかで飛行モンスターに効くという白魔法エアロを見つけよう。わりと単純な迷路だが、出現するモンスターはかなり手ごわい。この中の宝箱の1つに白魔法エアロがあるはずだ。

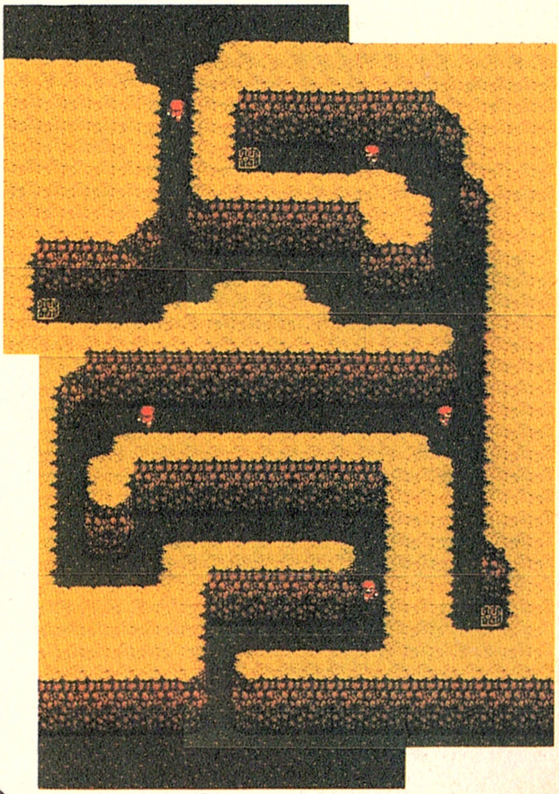




↑迷路に出現するモンスタールフはかなり強い。逃げた方がいいゾ

↓山頂につくと、ふたたびバハムートが出現するのだ





バハムートの巣で…

山頂への道を抜けるとバハムートが舞い降りてきてパーティを巣へ連れていく。その巣で、探していたデッシュと出会うことになる。が、バハムートとの戦いが。ここでデッシュから白魔法ミニマムをもらい、デッシュもパーティに加わって小人の村へいくことになる。



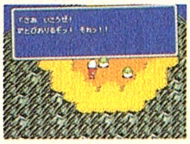
←ここはバハムートの巣の中だ。ここにあのデッシュがいたのだ！



↑バハムートがもどってきた。どうすればいいんだい？

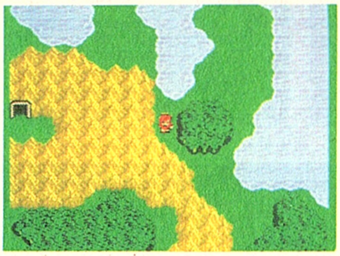


↑デッシュからミニマムの魔法をもらった。これで小人になれる



↑デッシュがパーティに加わり、バハムートの巣から飛びおりる

トーザスの北・回復の森



←飛びおりた先がここだ。この森のどこかに小人の町があるということだが、どこに？とりあえず歩いてみると…



↑森の中に復活の泉があった。ここでMP、HPおよびステータスを回復することができるんだ



↑ミニマムの魔法を使うと全員小人になることができる。これで小人の森の中へも入っていくことができる



→この写真を見ると小人と大人の大きさの違いがよくわかるネ

小人の森トーザス

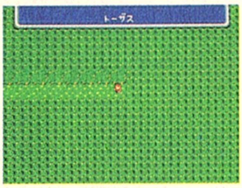
巣から飛び降りるとそこはトーザスの北。森の中に回復の泉が。そこでトーザスの情報が得られる。トーザスに入るには小人にならなければならない。ミニマム活躍のときだ。

魔法屋 単位：ギル

商品	1個	4個	10個
ファイア	100	360	801
ブリザド	100	360	801
スリプル	100	360	801
サンダー	700	2516	5606
ポイズン	700	2516	5606
ブライン	700	2516	5606
エアロ	700	2516	5606

道具屋

商品	1個	4個	10個
ポーション	150	540	1202
めぐすり	40	144	321
どくけし	80	288	641
こびとのパン	200	719	1602

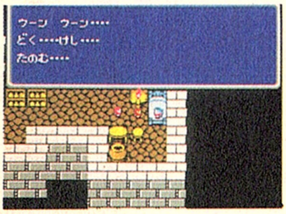


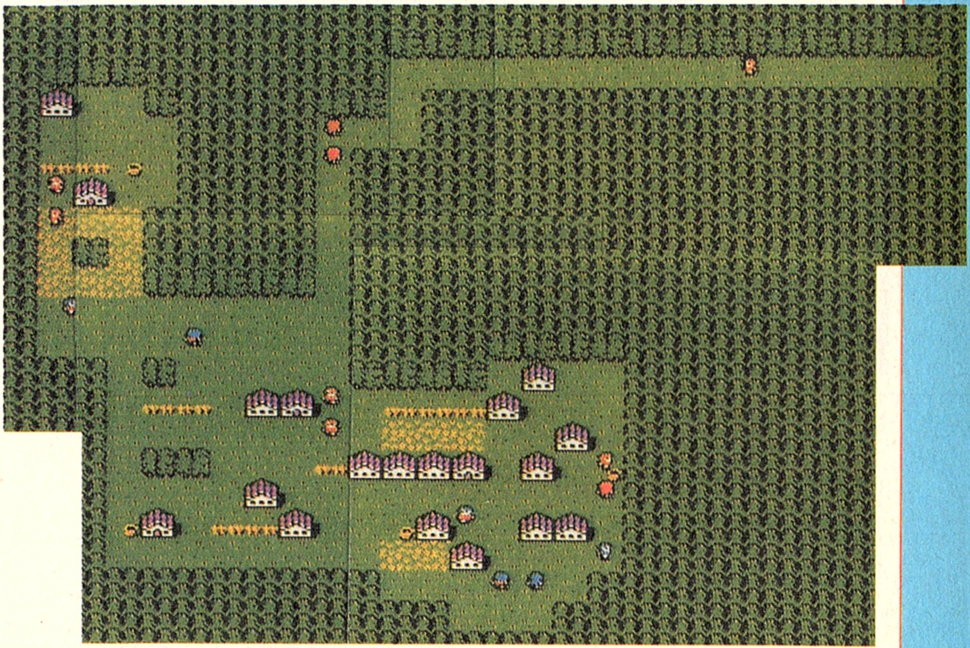
↑ここが小人の町トーザスへの入口だ。この先小人での人生がしばらく続くことになる



↑この町の名医シェルコ先生がお腹の病気で困っているらしい

↓シェルコ先生にどくけしをあげるといいことがあるヨ！



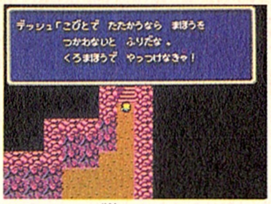


FINALFANTASY III

ミラルカへの抜け道

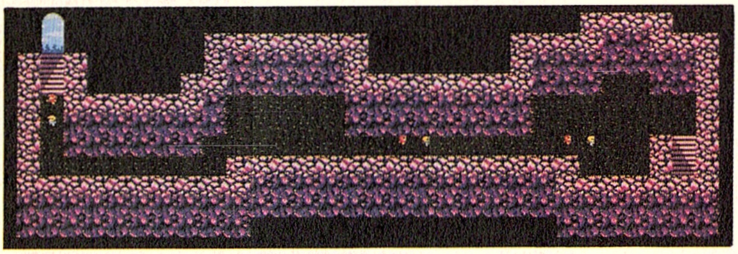


↑宝箱がある。中味はなに!?



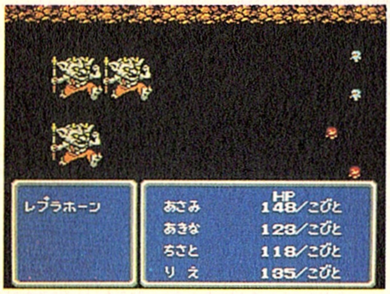
↑デッシュと話をしてみると

小人の森トーザスの町で“こびとのパン”というアイテムが手に入る。これはサイトロという魔法と同じで、ワールドマップを出すことができるアイテムなのだ。けっこう便利。この村では、病気で倒れている医者のシェルコ先生を助けてあげるとミラルカへの抜け道を教えてくれるんだ。

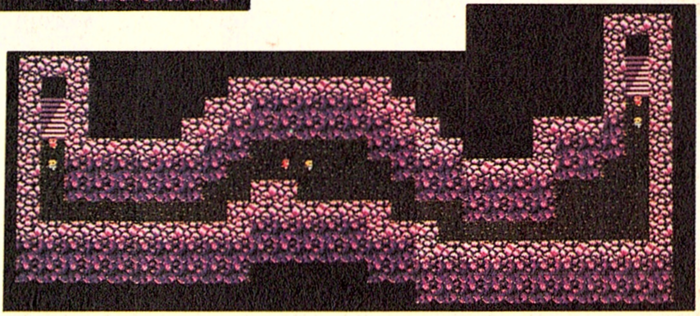


↑↓下の通路をとおり抜けると上の通路へ。この中では魔法しか攻撃手段がない。ジョブチェンジしておこう





←バトルシーンはなんとなくなさけない。黒魔法と白魔法を上手に使って進んでいこう



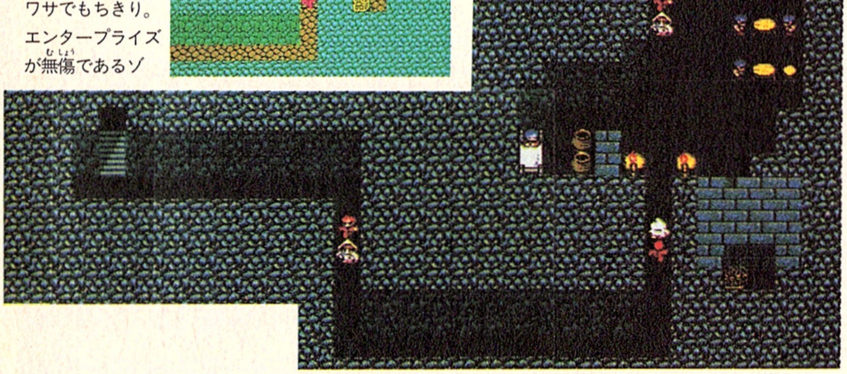
バイキングのアジト



ミラルカの抜け道にはモンスターが潜んでいる。小人になっているときは、戦士系はほとんど無力でモンスターと戦うことはできない。戦いには魔法を用いるしかない。そこで、ここに入る前に黒魔法を買っておいて、メンバーをジョブチェンジで黒魔術師に変更するんだ。万一、そうしなかったときはひたすら「にげる」に頼るしか脱出の方法はない。そして、その先にはバイキングのアジトがある。ここで、ネプトの神殿についての情報や宝箱を得ることができる。

→バイキングのアジトでは海竜のウワサでもちきり。エンタープライズが無傷であるゾ







→バイキングのボスは、海竜に勝ったら船をくれるという



ネプトの神殿に関する情報

かつてネプトの神殿は、ネプト竜が眠りについていた場所であった。しかし、世界を襲った大地震によってネプト竜は目覚め、狂ったように暴れ出した。バイキングたちの船は壊され、唯一残った船エンタープライズも、ネプト竜をこわがって誰一人乗る者はいなくなってしまったのであった。

道具屋 単位:ギル

商品	1個	4個	10個
ポーション	150	540	1202
めぐすり	40	144	321
どくけし	80	288	641

魔法屋

商品	1個	4個	10個
ファイア	100	360	801
ブリザド	100	360	801
スリプル	100	360	801
サンダー	700	2516	5606
ポイズン	700	2516	5606
ブライン	700	2516	5606

船を入手するチャンスが!

バイキングのアジトはご覧のようにかなり広い。バイキングたちもけっこういる。宝箱もたくさんある。この中でバイキングのボスと話しをすると、ネプト竜を退治すれば船をくれるという。

船を手に入れるためには、ここで準備を整えてネプトの神殿に乗り込むしかない。ただし、船は使わずフィールドを歩いて神殿にいくべし。それから神殿の前でセーブしておこうネ。

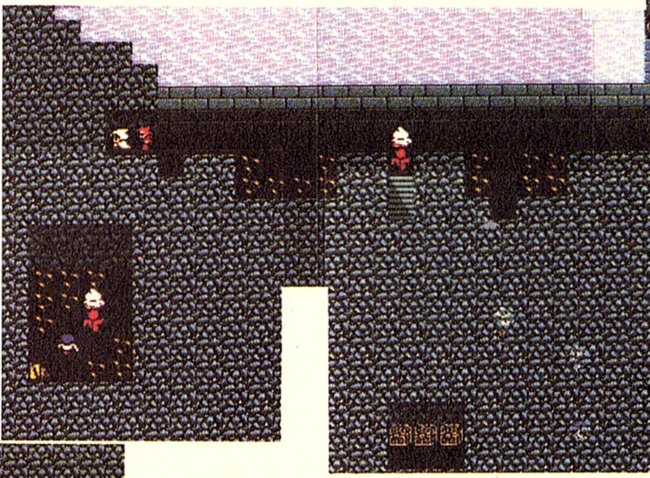


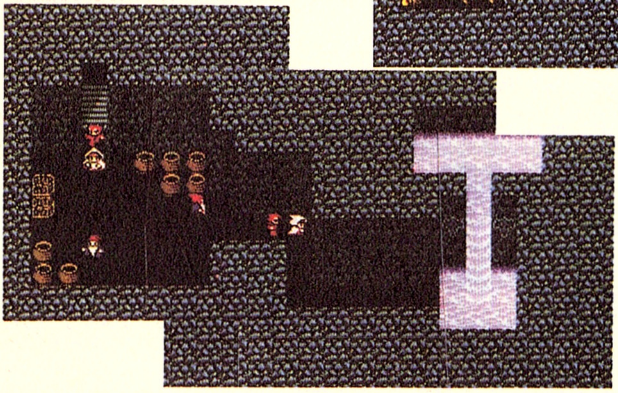
←左下の部屋に住むじっちゃんのところに宝箱がいっぱい!

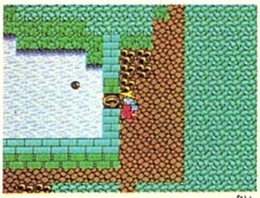


←ここでネプト竜の話しを聞くことができるのだ







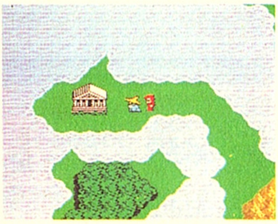


↑バイキングのアジトにある大砲。これは意味ナシの遊びだ

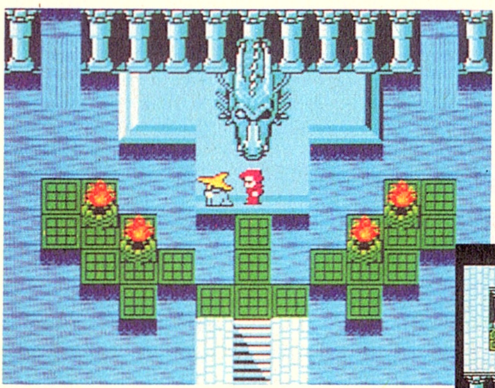


↑アジトを出ると船があった。ネプト竜が行く手をふさぐ

ネプトの神殿



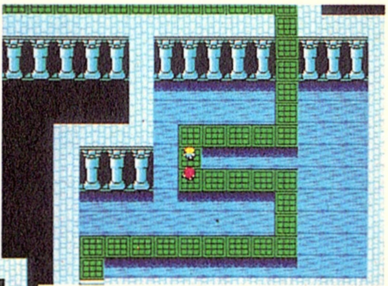
神殿に入ると、ネプト竜の像がある。良く見ると片目がなく中へ通じる穴が開いている。ちょうど小人なら入れる大きさなのだ。ふたたびパーティはミニマムして神殿の奥へ。小人になるんだから、もしパーティに戦士系がいたら魔術師系へジョブチェンジすることをお忘れなく。内部はあまり広くないが、強いモンスターがいる。注意したいのは出現するモンスターと戦って、最後のボスのところで魔法がなくなってしまうという事態だ。ザコとは戦わないで逃げたほうが得策である。

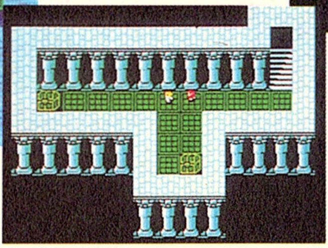


↑ネプトの神殿である。左目にあるハズの玉がなくなっているゾ。この玉をもどしてやればいいのだが…

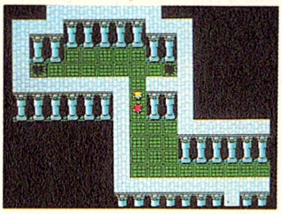


→竜の目から中へ入ったところだ。ネプトの目の玉はいずこにあるのだ!?





→ここは宝箱の間といえる部屋。体力があれば来てみるといい



→穴が左右に2つ。左だと宝箱の間へつづく

FINALFANTASY III

MONSTER DATA

モンスターデータ集

やられるとムカつくけど、倒したときのお金と経験値をくれるかわいいヤツらなのだ。この一覧で、かなりのところまでのモンスターがフォローされているので、自分のパーティのレベルとモンスターのＨＰを見比べて戦うか逃げるかの参考にしてほしい。特に特殊攻撃については、パーティが全滅するほどの威力のあるものもあるので注意したい。同じ格好でも色ちがいでかなりの力の差もあるからこれらも注意。アンデッド系には白魔法ケアル、飛行系モンスターには白魔法エアロが有効である。（数値はあくまでも基準値）

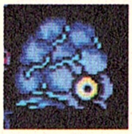
ゴブリン



祭壇の洞窟内に生息する。名前に似合わずもっとも弱いモンスターの１匹である。

ＨＰ	5
特殊攻撃	－
特殊防御	－
ギル	3
キャパ	1
経験値	16

カーバンクル



見た目はなかなかの姿なのでビビルかもしれないが、このモンスターも弱い。祭壇の洞窟

ＨＰ	7
特殊攻撃	－
特殊防御	－
ギル	5
キャパ	1
経験値	16

アイファング



こいつも祭壇の洞窟内にのみ出現するモンスター。こいつも経験値かせぎにもってこい。

ＨＰ	8
特殊攻撃	－
特殊防御	－
ギル	7
キャパ	1
経験値	16

ブルーウィスプ



祭壇の洞窟内ではもっとも強い。軽装のたまねぎ剣士はちょっと注意が必要かもしれない。

ＨＰ	10
特殊攻撃	－
特殊防御	－
ギル	10
キャパ	1
経験値	20

キラービー



ウル周辺のフィールドに出現する殺人蜂。ジョブチェンジしたらこいつで経験値をかせごう。

ＨＰ	20
特殊攻撃	－
特殊防御	－
ギル	12
キャパ	1
経験値	20

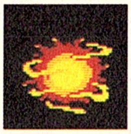
ウェアウルフ



ウルからカガス周辺のフィールドに生息する狼の化け物だ。剣士にとってかっこうの相手。

ＨＰ	24
特殊攻撃	－
特殊防御	－
ギル	14
キャパ	1
経験値	20

レッドウィスプ



サスーン城内にいるモンスターで特殊防御・混乱を操る。最初はちょっと手ごわい敵だ。

ＨＰ	34
特殊攻撃	－
特殊防御	混乱
ギル	18
キャパ	1
経験値	32

ダークアイ



その目から発するブライン攻撃はきまると視力を奪われる。最初に倒したい敵だ。

ＨＰ	38
特殊攻撃	20%ブライン
特殊防御	混乱
ギル	20
キャパ	1
経験値	32

ゾンビ



サスーン城に出現するアンデッド系モンスターだ。特殊攻撃はないので確実に倒せ。

ＨＰ	42
特殊攻撃	－
特殊防御	混乱
ギル	22
キャパ	1
経験値	40

マミー



封印の洞窟に住むアンデッド系モンスターだ。毒攻撃のほかにも通常攻撃もかなり厳しい。

ＨＰ	48
特殊攻撃	20%ポイズン
特殊防御	混乱
ギル	24
キャパ	1
経験値	40

スケルトン



封印の洞窟内アンデッド系の一族。クリティカルヒットされるとかなりのダメージとなる。

ＨＰ	54
特殊攻撃	－
特殊防御	混乱
ギル	26
キャパ	1
経験値	40

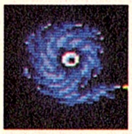
のろいのどうか



のろわれた銅貨は特殊攻撃にらみを放ってくる。複数で出現するので気をつけよう。

ＨＰ	35
特殊攻撃	20%にらみ（眠り）
特殊防御	－
ギル	28
キャパ	1
経験値	48

ラルウァイ



封印の洞窟内モンスター。ブライン攻撃が得意なので、ケアル攻撃などの戦法をとろう。

ＨＰ	38
特殊攻撃	20%ブライン
特殊防御	－
ギル	30
キャパ	1
経験値	48

シャドウ



封印の洞窟内ではレブナントに次ぐ実力派で魔法攻撃通常攻撃ともに熾烈をきわめる。

ＨＰ	65
特殊攻撃	20%ブライン
特殊防御	混乱
ギル	32
キャパ	1
経験値	48

レブナント



封印の洞窟内ナンバー１の実力の持ち主。危ないときは逃げることも考えたほうがいい。

ＨＰ	70
特殊攻撃	－
特殊防御	混乱
ギル	34
キャパ	1
経験値	52

ファイアフライ



バハムートの巣への山頂の道の中に出現する。特殊攻撃ファイアによるダメージはきつい。

ＨＰ	72
特殊攻撃	60%ファイア
特殊防御	－
ギル	36
キャパ	1
経験値	52

※ギル、キャパ、経験値は、モンスターを倒した時に、それぞれ与えられる数値です。

ダイブイーグル


山頂への道の中に出現するモンスターで数が少なければ戦っても勝つことができる。

HP	85
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	38
キャパ	1
経験値	52

ラストバード


特殊攻撃にらみの命中率も高く手ごわい存在である。白魔法エアロでやっつけよう。

HP	92
特殊攻撃	30%にらみ(混乱)
特殊防御	–
ギル	40
キャパ	1
経験値	60

ルフ


一撃必殺の威力をもつ攻撃は非常に厳しい。4匹登場の場合は逃げたほうがいいぞ。

HP	120
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	42
キャパ	1
経験値	60

レプラホーン


トーザスに住むモンスター。それほど強くないわりには経験値が高いのでお得な敵だ。

HP	36
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	52
キャパ	1
経験値	80

ダークフェイス


トーザス周辺を住み家とする。レプラホーンより強いが得られる経験値は同じ。

HP	55
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	53
キャパ	1
経験値	80

プティ


ネプトの神殿で出会う。魔法を駆使した攻撃をしてくる。石化攻撃は注意が必要だ。

HP	45
特殊攻撃	80%ファイア、ブリザド、サンダー
特殊防御	–
ギル	54
キャパ	1
経験値	80

ポイズンバット


ネプトの神殿にしばしば出現する。小さい割りに力があるのであなどってはいけない。

HP	60
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	56
キャパ	1
経験値	88

リリパット


いつも魔法を駆使してくる。こちらも小人になっているので魔法攻撃で応対してやろう。

HP	58
特殊攻撃	32%ファイア、ブリザド、サンダー
特殊防御	–
ギル	58
キャパ	1
経験値	88

ウェアラット


魔法攻撃がない分楽だが、効果的に魔法攻撃をしないとダメージを受ける。ネプトの神殿。

HP	72
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	60
キャパ	1
経験値	88

ブラッドウォーム


ネプトの神殿内ではナンバー1の体力の持ち主。無理して戦うより逃げたほうがいいかも。

HP	98
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	62
キャパ	1
経験値	96

キラーフィッシュ


海の中にいるモンスターで姿の割りにけっこう強い。航海中はよく出会う敵だ。

HP	85
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	64
キャパ	1
経験値	96

シーエレメンタル


海にいるモンスターはどれもかなりの力をもっているが、このモンスターのパワーも大だ。

HP	123
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	67
キャパ	1
経験値	100

サハギン


サハギンは強い海のモンスターの中でもトップクラスのパワーをもっている。

HP	140
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	70
キャパ	1
経験値	100

ノッカー


アーガス城にいるモンスター。このあたりになると、どのモンスターも楽ではなくなる。

HP	185
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	80
キャパ	1
経験者	120

レッドキャップ


世界をぐるりと取り巻くフィールド上に出現し、にらみを聞かせる強敵モンスターである。

HP	210
特殊攻撃	50%にらみ(眠り)
特殊防御	–
ギル	87
キャパ	1
経験値	128

スライム


こちらのスライムはかなりのパワーをもっているのでナメてかかってはいけません。

HP	200
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	90
キャパ	1
経験値	132

ピュグマン


かわいい顔してさりげなくきつい特殊攻撃をしかけてくるので攻撃には細心の注意を。

HP	109
特殊攻撃	45%ブライン、ポイズン、ファイア、ブリザド、スリプル
特殊防御	–
ギル	96
キャパ	2
経験値	144

ファージャルグ


オーエンの塔に住むモンスターでピュグマン同様多くの特殊攻撃で戦いを挑んでくる。

HP	111
特殊攻撃	45%トード、ブライン、ブリザラ、ポイズン
特殊防御	–
ギル	98
キャパ	2
経験値	144

ブラッドバット


オーケンの塔にいるこうもり。もっている経験値は魅力だが、その分パワーも大きい。

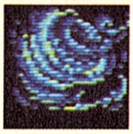
HP	114
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	100
キャパ	2
経験値	152

プティメイジ


特殊攻撃のサイレンスは魔術師には脅威。ブリザラは大きなダメージを受けることになる。

HP	118
特殊攻撃	45%サイレンス、ブリザラ
特殊防御	–
ギル	101
キャパ	2
経験値	152

ルイナスウェーブ



特殊攻撃くさいいきはイヤだ。さらに追加効果として麻痺させられることもしばしば。

HP	140
特殊攻撃	35%くさいいき
特殊防御	–
ギル	120
キャパ	2
経験値	180

オヒシュキ



オーエンの塔に生息する。経験値が高いので、2匹くらいの出現ではぜひ倒したい。

HP	122
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	105
キャパ	2
経験値	160

ボム



ドワーフの地下に住む。おなじみボムの自爆攻撃で受けるダメージは非常に大きいのだ。

HP	125
特殊攻撃	60%自爆
特殊防御	–
ギル	110
キャパ	2
経験値	160

マンティコラ



ドワーフの地下に住んでいてブリザド攻撃を得意としている。手持ちギルが多い。

HP	128
特殊攻撃	60%ブリザド
特殊防御	–
ギル	112
キャパ	2
経験値	160

しょうにゅうせき



ドワーフの地下にいる。運がいいと出会わずにすむかもしれない。にらみが得意だ。

HP	130
特殊攻撃	35%にらみ(石化)
特殊防御	–
ギル	115
キャパ	2
経験値	160

シーデビル



ドワーフの地下ではもっともパワーをもったモンスターの1匹。危険も利益も大きい。

HP	133
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	116
キャパ	2
経験値	180

マーマン



ドワーフの地下最大のモンスター。運がいいと出会わなくてすむ。ブリザドがきつい。

HP	136
特殊攻撃	65%ブリザド
特殊防御	–
ギル	118
キャパ	2
経験値	180

バルーン



炎の洞窟内にいて、ボムよりも強烈な自爆攻撃をしてくる。ダメージが大きいぞ。

HP	143
特殊攻撃	60%自爆
特殊防御	–
ギル	125
キャパ	2
経験値	180

ミルメコレオ



炎の洞窟内に住む。パワーもさることながら「だんだん石化」させる攻撃が厳しい。

HP	147
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	130
キャパ	2
経験値	200

レッドマシュマロ



炎の洞窟出身。単身ならたいしたことはないが、複数で出られると攻撃が厳しい。

HP	155
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	140
キャパ	3
経験値	200

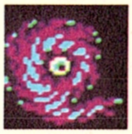
ファラオ



特殊攻撃、特殊防御が得意なうえに、体力もかなりのもの。ハインの城の中にいるぞ。

HP	160
特殊攻撃	30%にらみ(眠り)
特殊防御	混乱
ギル	145
キャパ	3
経験値	240

レムレース



ハインの城に住む。ファラオのように魔法はもっていないがパワー攻撃は厳しい。

HP	164
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	150
キャパ	3
経験値	240

ブラックプリン



プリン系ではトップクラスの攻撃力をもっている。特殊攻撃の麻痺の対抗策を練ろう。

HP	240
特殊攻撃	60%麻痺
特殊防御	–
ギル	260
キャパ	3
経験値	440

さまようきんか



さまよう金貨の特殊攻撃の数はスゴイ。ギルもさすがに高いがあまり戦いたくない相手だ。

HP	265
特殊攻撃	40%ブライン、ポイズン、サイレンス、トード、ブリザラ
特殊防御	–
ギル	310
キャパ	3
経験値	560

コールドイーグル



ゴールドルの館という黄金の館に住んでいるモンスターだ。この館ではこれでも弱いほう。

HP	270
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	320
キャパ	3
経験値	560

サンドウォーム



ある砂漠あたりに生息しているモンスターで、2匹くらいなら勝てるが、4匹だと厳しい。

HP	320
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	420
キャパ	3
経験値	960

アイスフライ



ブリザラが最大の武器だ。空系・冷気系の魔法で攻撃するとHPが回復するので要注意。

HP	325
特殊攻撃	90%ブリザラ
特殊防御	空系・冷気の攻撃をうけると、HPを回復
ギル	430
キャパ	3
経験値	960

フェニックス



鳥系のモンスターではトップクラスの力を持っている。魔法は使わないがパワーがスゴイ。

HP	330
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	440
キャパ	3
経験値	960

シムルグ



怪鳥といってもいいほどのパワーを秘めた鳥である。経験値は高いが複数だとヤバイかも。

HP	335
特殊攻撃	–
特殊防御	–
ギル	450
キャパ	3
経験値	1040

グラネイド



ボム系モンスターで、こいつに自爆されると多大なダメージを受けることになるゾ。

HP	870
特殊攻撃	50%自爆
特殊防御	–
ギル	1900
キャパ	5
経験値	3800

黒魔法一覧

クラス1
- ファイア——敵に火の玉を投げつけダメージを与える
- ブリザド——大気を冷却し冷気でダメージを与える
- スリプル——脳細胞に作用し眠りの世界へ誘い込む

クラス2
- サンダー——稲妻を呼び直撃させダメージを与える
- ポイズン——毒素を集中し敵のＨＰを低下させる
- ブライン——敵の視力を奪い命中率を低下させる

クラス3
- ファイラ——強力な炎の渦で敵を包み込む
- ブリザラ——大気中の水分を結晶化し敵を包む
- サンダラ——大気の電気エネルギーを集中し敵を撃つ

クラス4
- ブレイク——モンスター１匹を石化して死に至らす
- ブリザガ——大気中の水分を巨大氷柱として敵を貫く
- シェイド——敵の運動神経を麻痺させ動きを止める

クラス5
- サンダガ——稲妻系最強の魔法で巨大な火柱が炸烈
- キ　ル——自分よりレベルの低いすべての敵を一掃
- イレース——防御系魔法をすべて無効にする

クラス6
- ファイガ——炎系最強の魔法で巨大火柱が炸烈する
- バ イ オ——敵に付着する細菌を巨大化し敵を倒す
- デジョン——戦闘・敵を消滅。移動・洞窟の階移動

クラス7
- クエイク——大地と大気を振動させ全員にダメージを
- ブレクガ——一瞬にして敵の体を石化させ殺す
- ドレイン——敵のＨＰを吸収し自分のものにする

クラス8
- フ レ ア——凄じい光と熱を発生しダメージを与える
- デ　ス——一撃で敵１匹を死に至らしめる
- メ テ オ——隕石群を引き寄せ敵全員にダメージを

白魔法一覧

クラス1
- ケ ア ル——ＨＰを回復し、アンデッド系敵に効く
- ポイゾナ——毒を体内から消し去る
- サイトロ——移動時に使用しワールドマップが出現

クラス2
- エ ア ロ——空中の敵に対してダメージを与える
- ト ー ド——人間をカエルにカエルを人間に変える
- ミニマム——小人に変身させたり戻したりする

クラス3
- ケアルラ——ケアル以上にＨＰを回復する
- テ レ ポ——移動ダンジョン脱出。戦闘で敵を飛ばす
- ブライナ——盲目の状態（命中率低下）を回復する

クラス4
- ライブラ——敵のＨＰの最大値と現在値を見る
- コンフュ——敵の脳を混乱させ仲間割れを引き起こす
- サイレス——敵のすべての魔法を封じ使えなくする

クラス5
- ケアルダ——ケアルラよりＨＰを回復させる
- レ イ ズ——死んだ仲間を復活させる
- プロテス——見えない幕をはり御御力を高める

クラス6
- エアロガ——エアロより強力な空中敵攻撃用魔法
- ス ト ナ——石化した状態を回復させる
- ヘイスト——攻撃力をアップさせる

クラス7
- ケアルガ——回復系魔法の最上級で1人だとＭＡＸ回復
- エ ス ナ——死以外のステータスすべて完全に回復
- リフレク——壁を作り敵攻撃系魔法をはねかえす

クラス8
- トルネド——敵のＨＰを１桁にして瀕死状態にする
- アレイズ——死者１人を復活させＨＰを最大にする
- ホーリー——神聖なるエネルギーでダメージを与える



アイテム一覧

武器、防具のほかにショップで売っているアイテム、あるいは宝箱などの中から発見するアイテムが下の表だ。おなじみのアイテムから特殊アイテムまでいろいろあるのでしっかり覚えて有効に使いたい。

また、攻撃専用アイテムは使えばかなりの威力を発揮するものがほとんどなので、戦闘シーンで敵に合わせて使いたい。このアイテムは宝箱か敵との戦いでのみ入手可能なので、使用方法を間違えてもったいないことをしないように注意しよう。

ポーション	HPを回復することができる。
ハイポーション	ポーション以上にHPを回復することができる。
きんのはり	石化した人物を元にもどすことができる。
おとめのキッス	カエルになったひとを元にもどすことができる
やまびこそう	沈黙（魔法が使えない状態）を解除することができる。
うちでのこづち	小人にしたり、小人を元にもどしたりすることができる。
めぐすり	盲目の状態を元にもどすことができる。
どくけし	体内の毒を消し去ることができる。
ラッコのあたま	ダンジョンから一瞬にして外に出ることができる。
まほうのかぎ	カギのかかったとびらを開けることができる。
ギザールのやさい	特定の場所で使用すると「でぶチョコボ」を呼び出すことができる。
こびとのパン	ワールドマップを表示して自分の位置を確認することができる。
エリクサー	HPとMPを完全に回復することができる。
フェニックスのお	死んだ仲間を生き返らすことができる。

◆戦闘専用アイテム

ボムのかけら	ファイラ（クラス3）と同様の効果がある。
ボムのみぎうで	ファイガ（クラス6）と同様の効果がある。
なんきょくのかぜ	ブリザガ（クラス4）と同様の効果がある。
ゼウスのいかり	サンダラ（クラス3）と同様の効果がある。
かみがみのいかり	サンダガ（クラス5）と同様の効果がある。
だいちのドラム	クエイク（クラス7）と同様の効果がある。
バッカスのさけ	ヘイスト（クラス5）と同様の効果がある。
ちんもくのおふだ	サイレス（クラス4）と同様の効果がある。
ひつじのまくら	スリプル（クラス1）と同様の効果がある。

"緊急"速報!!

次号Vol.10(5月2日発売)は…

ファイナルファンタジーIII

特大WORLD MAP＋モンスター・武器・防具DATA

が付録です。お楽しみに!!